

帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

# 情報セキュリティ論(11) 情報通信倫理

中野秀男  
帝塚山学院大学非常勤講師  
大阪市立大学名誉教授、堺市情報セキュリティアドバイザー


1 情報通信倫理 2021/6/25

1

## 今日の話

- ▶ 倫理は昔から、情報通信倫理は新しい
- ▶ ハッカー
  - ▶ ハッカーとクラッカー
  - ▶ ハッカー倫理
- ▶ 情報フィルタリング
- ▶ ホイッスルブローイング
- ▶ リテラシ
- ▶ ネチケット

▶ 2 情報通信倫理 2021/6/25



帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

2

## 情報通信倫理概論

- ▶ 情報通信倫理
  - ▶ 20世紀後半に出てきた新しい倫理
  - ▶ 20世紀の大きな倫理
    - ▶ 環境倫理:公害,CO2削減
    - ▶ 生命倫理:人工中絶、遺伝子操作
  - ▶ 仮想世界感
  - ▶ 実世界の倫理が適用できること
  - ▶ 新しい規範が必要なこと



▶ 3

情報通信倫理 2021/6/25



3

## 情報通信倫理

- ▶ 情報技術者の職業倫理
- ▶ 初等/中等教育における情報モラル
- ▶ 情報モラルの分類
- ▶ Webページ検索・電子メール受信
  - ▶ 有害サイト、商品の購入、ねずみ講
  - ▶ Phishing詐欺
  - ▶ 出会い系サイト、SPAM、デマメール(Hoax)
- ▶ 標的型攻撃(APT)



▶ 4

情報通信倫理 2021/6/25



4

## 情報通信倫理（続）

- ▶ セキュリティ
  - ▶ なりすまし
  - ▶ 不正アクセス
  - ▶ コンピュータウイルス
- ▶ 人間関係や心身の健康
  - ▶ 人間関係の希薄化
  - ▶ 仮想現実問題



▶ 5

情報通信倫理 2021/6/25



5

## ハッカーとクラッカー

- ▶ ハッカーの解釈
  - ▶ 良いハッカー
  - ▶ マスコミ
- ▶ クラッカー
  - ▶ 1: 雑誌や本を読んでちょっとやってみる人
    - ▶ スクリプトキディ
  - ▶ 2: TCP/IPやUNIXやWinを徹底理解した人
  - ▶ 3: 犯罪者
- ▶ ホワイトハッカー



▶ 6

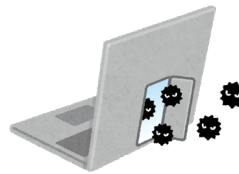
情報通信倫理 2021/6/25



6

## ハッカー倫理(1)

- ◆ 1.盗んだり破壊したり機密を犯さないかぎり、遊びや探求のためにシステムに侵入しても倫理的に問題がない
- ▶ 2.すべての情報はフリーであり、知的所有権やセキュリティの必要性は存在しない
- ▶ 3.システムへの侵入はセキュリティホールを明らかにする効用があり、システムに対する効用となる



▶ 7

情報通信倫理 2021/6/25



帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

7

## ハッカー倫理(2)

- ▶ ハッカーの定義(ハッカー辞典)
  - ▶ 本来の仕事を離れて興味のあることにのめりこむ
  - ▶ システムの動作をとことんまで見極める人
- ▶ UNIX文化とハッカー
- ▶ フリーソフトウェアとオープンソース
  - ▶ KOFやOSC
  - ▶ Open Street Map
  - ▶ 最近オープンハードも



▶ 8

情報通信倫理 2021/6/25



帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

8

## 情報フィルタリング

- ▶ 有害情報に対して点数をつけてフィルタリングする
  - ▶ 有害情報: 暴力、セックス、言葉など
  - ▶ 反社会的、違法、公序良俗に反する、要注意
- ▶ 管理者の情報フィルタリング
  - ▶ 電子メールのチェック
  - ▶ IDS(不正進入検知システム)
- ▶ 国としての情報フィルタリング



▶ 9

情報通信倫理 2021/6/25



9

## ホイッスルブローイング

- ほっておくと公共の利益が脅かされる不正、怠慢、悪用、危険等を明るみに出す行為
- 内部告発とは違う
- 日本では難しそう
- 積極的な態度



▶ 10

情報通信倫理 2021/6/25



10

## リテラシ

- ▶ 情報リテラシ
  - ▶ ソフトや情報機器の操作
  - ▶ 情報の収集活用する能力と意欲
- ▶ コンピュータリテラシ: 読み書きそろばん
- ▶ ネットワークリテラシ
  - ▶ インターネット活用、携帯電話活用
- ▶ メディアリテラシ
- ◆ 情報格差・弱者(デジタルデバイド)の問題
- ◆ デジタルネイティブ、ソーシャルネイティブ



▶ 11

情報通信倫理 2021/6/25



11

## ネチケツト

- ▶ ネチケツト: ネットワーク上のエチケット
- ▶ 規則ではなく緩やかな合意
  - ▶ 作法でしょうか!
- ▶ 全体的なネチケツト
- ▶ 各アプリケーション毎のネチケツト
  - ▶ 電子メール(一般、ビジネス)
  - ▶ メーリングリスト、掲示板、チャット、SNS
  - ▶ Webを見る、Web作成



▶ 12

情報通信倫理 2021/6/25



12

## 一般的なネチケツト

- みな人間であることを忘れない
- オンラインでも普段と同じ行動基準
- サイバースペースの自分の場所を知る
- 他の人の時間とバンド幅を尊重する
- オンラインではいいかげんな表現はしない
- 専門の知識を分かち合おう
- 罵倒合戦(flame war)を自制する
- ひとのプライバシーを尊重する
- 権力を乱用しない
- ひとの過ちは寛容に



▶ 13

情報通信倫理 2021/6/25

