

帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

情報セキュリティ論(11)  
**情報通信倫理**

中野秀男  
情報メディア学科

1 情報通信倫理 2018/6/29

---

---

---

---

---

---

---

---

今日の話

▶ 情報通信倫理

- ▶ 倫理は昔から、情報通信倫理は新しい
- ▶ 学会の倫理綱領
- ▶ ハッカーとクラッカー
- ▶ ハッカー倫理
- ▶ 情報フィルタリング
- ▶ ホイッスルブローゲーディング
- ▶ リテラシ
- ▶ ネチケット

▶ 2 情報通信倫理 2018/6/29 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---

---

情報通信倫理概論

▶ 情報通信倫理

- ▶ 20世紀後半に出てきた新しい倫理
- ▶ 20世紀の大きな倫理
  - ▶ 環境倫理:公害、二酸化炭素削減
  - ▶ 生命倫理:人工中絶、遺伝子操作
- ▶ 仮想世界感
- ▶ 実世界の倫理が適用できること
- ▶ 新しい規範が必要なこと
- ▶ セキュリティの守り方の最後:100年かかる?
- ▶ 技術、規則、教育・モラル・倫理

▶ 3 情報通信倫理 2018/6/29 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---

---

## 学会の倫理綱領

- ▶ ACM,IEEE
- ▶ 電子情報通信学会
- ▶ 情報処理学会
- ◆ 会員としての一般的道徳規則
- ◆ 専門家としての職業上の責任
  - ◆ 例: 東日本大震災での原子力研究者
  - ◆ 組織の指導者としての規則
  - ◆ 規則への従順
  - ◆ ビジネス倫理もある

▶ 4

情報通信倫理 2018/6/29



## 情報通信倫理(1)

- ▶ 情報技術者の職業倫理(綱領)
- ▶ 初等/中等教育における情報モラル
- ▶ Webページ検索・電子メール受信
  - ▶ 有害サイト、商品の購入、ねずみ講
  - ▶ Phishing詐欺
  - ▶ 出会い系サイト、SPAM、デマメール(Hoax)
- ▶ Webページ作成
  - ▶ 著作権
  - ▶ プライバシー
  - ▶ 謹謗中傷
  - ▶ 個人情報の流失

▶ 5

情報通信倫理 2018/6/29



## 情報通信倫理(2)

- ▶ 電子メールの発信
  - ▶ たかがメール、されどメール
- ▶ 人間関係や心身の健康
  - ▶ 人間関係の希薄化
  - ▶ 仮想現実問題

▶ 6

情報通信倫理 2018/6/29



## ハッカーとクラッカー

- ▶ ハッカーの解釈
  - ▶ 良いハッカー
  - ▶ ホワイトハッカー
  - ▶ マスコミ
- ▶ クラッカー
  - ▶ 1:雑誌や本を読んでちょっとやってみる人
  - ▶ 2:TCP/IPやUNIXやWinを徹底理解した人
  - ▶ 3:犯罪者

▶ 7

情報通信倫理 2018/6/29



---

---

---

---

---

---

---

---

## ハッカー倫理(1)

- ◆ 1. 盗んだり破壊したり機密を犯さないかぎり、遊びや探求のためにシステムに侵入しても倫理的に問題がない
- ▶ 2. すべての情報はフリーであり、知的所有権やセキュリティの必要性は存在しない
- ▶ 3. システムへの侵入はセキュリティホールを明らかにする効用があり、システムに対する効用となる

▶ 8

情報通信倫理 2018/6/29



---

---

---

---

---

---

---

---

## ハッカー倫理(2)

- ▶ ハッカーの定義(ハッカーブーム)
  - ▶ 本来の仕事を離れて興味のあることにのめりこむ
  - ▶ システムの動作をとことんまで見極める人
- ▶ UNIX文化とハッカー
- ▶ フリーソフトウェアとオープンソース
  - ▶ KOF(関西オープンフォーラム)やOSC

▶ 9

情報通信倫理 2018/6/29



---

---

---

---

---

---

---

---

### 情報フィルタリング

- ▶ 有害情報に対して点数をつけてフィルタリングする
  - ▶ 有害情報:暴力、セックス、言葉など
  - ▶ 反社会的、違法、公序良俗に反する、要注意
- ▶ 管理者の情報フィルタリング
  - ▶ 電子メールのチェック
  - ▶ IDS(不正進入検知システム)

▶ 10

情報通信倫理 2018/6/29



### ホイッスルブローイング

- ▶ ほっておくと公共の利益が脅かされる不正、怠慢、悪用、危険等を明るみに出す行為
- ▶ 内部告発とは違う
- ▶ 日本では難しそう
- ▶ 積極的な態度

▶ 11

情報通信倫理 2018/6/29



### リテラシ

- ▶ 情報リテラシ
  - ▶ ソフトや情報機器の操作
  - ▶ 情報の収集活用する能力と意欲
- ▶ コンピュータリテラシ:読み書きそろばん
- ▶ ネットワークリテラシ
  - ▶ インターネット活用、携帯電話活用
- ▶ メディアリテラシ
- ◆ 情報格差・弱者(デジタルデバイド)の問題
- ◆ デジタルネイティブ、ソーシャルネイティブ

▶ 12

情報通信倫理 2018/6/29



### ネチケット

- ▶ ネチケット：ネットワーク上のエチケット
- ▶ 規則ではなく緩やかな合意
  - ▶ 作法でしょうか！
- ▶ 全体的なネチケット
- ▶ 各アプリケーション毎のネチケット
  - ▶ 電子メール（一般、ビジネス）
  - ▶ メーリングリスト、掲示板、チャット、SNS
  - ▶ Webを見る、Web作成

▶ 13

情報通信倫理 2018/6/29



### 一般的なネチケット

- ▶ みな人間であることを忘れない
- ▶ オンラインでも普段と同じ行動基準
- ▶ サイバースペースの自分の場所を知る
- ▶ 他の人の時間とバンド幅を尊重する
- ▶ オンラインではいいかげんな表現はしない
- ▶ 専門の知識を分かち合おう
- ▶ 罷倒合戦(flame war)を自制する
- ▶ ひとのプライバシーを尊重する
- ▶ 権力を乱用しない
- ▶ ひとの過ちは寛容に

▶ 14

情報通信倫理 2018/6/29



### 今週のミニレポート

- ▶ ハッカー倫理について思うことを書いてください。正しいとか、間違っているとかです。
  - ▶ 指定した中野のメールアドレスに7月16日までに送る。

▶ 15

情報通信倫理 2018/6/29

