


**帝塚山学院大学**  
 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

# 情報科学基礎 ガイダンス

**中野秀男**  
 情報メディア学科/ICTセンター長

1 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28

---

---

---

---

---


---

---

---

今日の話

- ▶ この講義について
  - ▶ 情報科学基礎
  - ▶ メディア技術論A、メディア技術論I
- ▶ 科目体系
  - ▶ 「情報ツール」の基礎科目
  - ▶ 情報ツール各論への入り口、科目体系に入っていないテーマ紹介
- ▶ 進め方
- ▶ 講義のスケジュール
- ▶ 採点
  - ▶ 出席点40, 平常点30, 到達度30
  - ▶ コメント用紙の内容と出席点で採点します。

▶ 2 

 帝塚山学院大学  
 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

科目体系

ソーシャルメディア		マスメディア	
システム	デザイン(ウェブ、マルチメディア)		
ソフト、アプリ	動画 CG アニメ	音声 サウンド 音楽	グラ フィック
コンピュータ		コピー ライティ ング	
ネットワーク	情報コンテンツ基礎科目		
導入科目		支援科目	

▶ 3 

 帝塚山学院大学  
 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

進め方(1)

- ▶ この講義の位置づけ
  - ▶ 科目体系
- ▶ 並行して「ITパスポート」や「基本情報技術者試験」の話
- ▶ 到達目標
  - ▶ 最低ここまででは理解または覚えて欲しい
  - ▶ 出来ればここまで
  - ▶ 得意にしたい人はここまで
- ▶ コメント用紙で毎回往復レポート
  - ▶ コメント用紙は出席確認も兼ねています
  - ▶ 伝えたい事はc-learningを使ってもらってもかまいません
    - ▶ 講義コード:3112111

▶ 4 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

進め方(2)

- ▶ 講義用のホームページを作成しています
  - ▶ <http://tezuka-gu-ict.jp/teachers/nakanohideo/> 中野秀男研究室
  - ▶ 配布資料やVODや利用URL
- ▶ 事例や旬の話を毎回します
  - ▶ URLはc-learningの教材倉庫に置きます
- ▶ コアな話はVOD(Video/Voice On Demand)にします
- ▶ 覚えるポイント
  - ▶ ツール(道具)とコンテンツ、支えるシステム:仕組みの理解
  - ▶ 調べる、送る、貯める、整理する、解析する

▶ 5 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

VOD

- ▶ ICTセンター長のウェブに
  - ▶ 情報活用関係のコアな話
- ▶ 情報メディア学科のウェブに
  - ▶ 情報メディア学科の説明
- ▶ 中野秀男研究所のウェブに
  - ▶ コンテンツ
- ▶ 「情報セキュリティ論」
- ▶ 講義のまとめ:VOD補講

▶ 6 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

覚えて欲しいこと

- ▶ ツールやコンテンツを使いこなす
  - ▶ 1.ツールが使える、コンテンツが作れる
  - ▶ 2.コンテンツを作るツールが使いこなせる
  - ▶ 3.コンテンツを作る複数のツールが使いこなせる
- ▶ いろいろなシステムの仕組みを知る
  - ▶ いろいろなシステムがある事を知る
  - ▶ いろいろなシステムの仕組みがおぼろげに分かる
  - ▶ いろいろなシステムの仕組みが分かる
  - ▶ いろいろなシステムの長所と短所が分かる → 次が予想できる

7 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

情報科学基礎の範囲

- ▶ コンピュータ科学 < 情報科学 < 情報学
- ▶ それぞれの基礎を話します
- ▶ 2回生以降に科目がある場合はその導入になります
  - ▶ アルゴリズム入門、データベース論、コンピュータ概論
  - ▶ ネットワーク関連科目
  - ▶ コンテンツ関連科目
- ▶ 科目がない場合は簡単にまとめます
  - ▶ 人工知能、GIS(空間情報システム)
  - ▶ 情報学、人文科学と情報学、都市計画と情報学

8 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

コメント用紙

- ▶ 15回分とまとめで16枚に数行書いて講義の最後に提出
- ▶ 講義の最初に返します
- ▶ 書いて欲しいこと
  - ▶ わかったこと
  - ▶ わからなかった言葉
  - ▶ 興味があったこと(講義中の話以外でもいいです)
  - ▶ 聞きたいこと
  - ▶ 質問の答で更に聞きたいこと
- ▶ c-learningで答えてもらっても構いません
- ▶ コメント用紙は出席の替わりなので必ず提出

9 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

iPad miniやLINEの利用

- ▶ iPad miniの利用
  - ▶ 講義のページのURLで調べてみる
    - ▶ 講義前、講義中、講義のあと
  - ▶ ノートを取る
  - ▶ 録音を取る
  - ▶ カメラで撮影(板書があれば)
- ▶ LINEの利用
  - ▶ 講義中も含めてLINEで質問してもらっても構いません

10 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

スケジュール(1)

- ▶ 1.9月28日: 講義の進め方等のガイダンス
- ▶ 2.10月5日: 基本的な言葉や定義
  - ▶ アナログとデジタル、単位、文字、音、画像、動画
- ▶ 3.10月12日: コンピュータ科学基礎
  - ▶ アルゴリズム、データ構造、データベース
- ▶ 4.10月19日: ハードウェア
- ▶ 5.10月26日: ネットワーク
- ▶ 6.11月9日: インターネット
- ▶ 7.11月16日: ソフトウェア
- ▶ 8.11月25日: データベース

11 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---


---

---

---

スケジュール(2)

- ▶ 9.12月7日: 人工知能(1)
- ▶ 10.12月14日: 人工知能(2)
- ▶ 11.12月21日: GIS(空間情報システム)
- ▶ 12.1月11日: 情報学, 都市と情報学
- ▶ 13.1月18日: 情報学, 広がるICT
- ▶ 14.1月25日: 情報学, 鋭がるICT
- ▶ 15.2月1日: まとめ

12 情報科学基礎ガイダンス 2016/9/28  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---

---