


帝塚山学院大学
 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

メディア技術論A
(情報科学基礎)
ソーシャルメディア

中野秀男
情報メディア学科/ICTセンター長

1 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17

今日の話

- ▶ コメント用紙について
 - ▶ 出席と小テストも兼ねています
- ▶ 前回の質問から
- ▶ ソーシャルメディア
 - ▶ ソーシャルメディア(みんなで作るメディア)
 - ▶ SNS(ソーシャル・ネットワーク・システム)
- ▶ 旬の話(前回の積み残し)
 - ▶ 10年後の情報メディア
 - ▶ オックスフォード大学が認定 あと10年で「消える職業」「なくなる仕事」702業種を徹底調査してわかった
 - ▶ 昔の夢


帝塚山学院大学
 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 2 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17

コメント用紙について

- ▶ 到達目標
 - ▶ 最低ここまででは理解または覚えて欲しい: 最低線
 - ▶ 平均的にはここまで: 基礎
 - ▶ 得意にしたい人はここまで: 出来れば
- ▶ コメント用紙で毎回往復レポート
 - ▶ コメント用紙は出席確認も兼ねています
 - ▶ コメント用紙には以下を数行書いて下さい。素点です。
 - ▶ 難しかった事や言葉
 - ▶ 質問や「旬の話」の感想
 - ▶ 伝えたい事はc-learningを使ってもらってもかまいません
- ▶ コメント用紙で採点します


帝塚山学院大学
 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 3 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17

前回の質問やコメント(1)

- ▶ 情報メディアでできる仕事と就職先
- ▶ ネット詐欺に対する対策
- ▶ DoS攻撃(Denial of Service)
- ▶ ブラウザはどれがいいか
- ▶ Twitterの乗っ取り
- ▶ 標的型攻撃メール
- ▶ 5年後もTwitterやLINEはありますか
- ▶ 3D映画やテレビは普及していない
- ▶ メタがよくわからない:「高次な」「超」「後ろにある」
- ▶ Oxford大学はなぜ10年後に消える職業の調査をしたか

▶ 4

メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17



前回の質問やコメント(2)

- ▶ HTML5は初めて知った
- ▶ 3Dが限界まで進化するとどうなるか
- ▶ ホログラムが実現するとうれしい
- ▶ 何かに特化したブラウザは: 文字ブラウザ Lynx
- ▶ 3Dで自動入り込みゲームはできるか
- ▶ 知能を持ったAIの実現
- ▶ SNSの将来
- ▶ スポーツの審判はなくなる
- ▶ ウェブに誰かが勝手に入ってきたら怖い
- ▶ 人間と同じような精緻なロボットはできるか

▶ 5

メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17



前回の質問やコメント(3)

- ▶ Mixi, Twitter, LINEがもうすぐ無くなるという予想
- ▶ IEよりFirefoxやChromeの方がいいのでしょうか?
- ▶ ウェブで簡単に行けるので危険を避けるためには
- ▶ 2Dと3Dの違い。3Dは実際に飛び出すのでしょうか
- ▶ 6歳以下でも3DSが使えるのは何十年後か
- ▶ アプリに政治がからむのは悲しい
- ▶ 新しいSNSができるか気になる
- ▶ 消える職業で、人の仕事はPCにかわるか
- ▶ IPアドレスは個人情報か

▶ 6

メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17



ソーシャルメディア

- ▶ 最初はSNS
 - ▶ Mixi, Twitter, Facebook
 - ▶ Messenger, メッセ, SNSのメッセージ, LINE
- ▶ ソーシャルメディア
 - ▶ みんなが作るメディア: CGM(Consumer Generated Media)
 - ▶ Wikipedia
 - ▶ オープンソースシステム、オープンハードウェア
- ▶ ソーシャルメディアと旧メディア
 - ▶ 旧メディア: 新聞、放送、出版
 - ▶ 権威のある組織が片方向で流すメディア
- ▶ 今、世界を変えている情報メディア
 - ▶ ウェブ、ソーシャルメディア

▶ 7 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17  帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

SNS(1)

- ▶ Social Networking Service
- ▶ 歴史的に
 - ▶ 日本ではMixi
 - ▶ OpenPNE:オープンソース
 - ▶ Twitterが出てつぶやきがタイムラインで
 - ▶ Facebook
 - ▶ Google+も出てきた
 - ▶ そしてLINE
- ▶ ソーシャルネイティブという言葉も

▶ 8 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17  帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

SNS(2)

- ▶ 信頼の輪がキー
 - ▶ インターネットは不特定多数
 - ▶ MixiやFacebookでは友達
 - ▶ Twitterはフォローとフォロアー
 - ▶ 友達の友達は友達か
 - ▶ PGP(Pretty Good Privacy)の友達モデル
 - ▶ 友達の友達は友達でない: 警察モデル
- ▶ 信頼って0か1じゃないでしょう
 - ▶ TPOとか、人や組織や、これからは物も

▶ 9 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17  帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

SNS(3):機能

- ▶ 日記、ブログに位置や写真や一緒にの友達
 - ▶ Twitter, Facebookだとタイムライン上に
- ▶ つぶやきに位置や写真や一緒にの友達
- ▶ メッセージ
- ▶ 写真アルバム
- ▶ ソーシャルアプリ、ソーシャルゲーム
- ▶ コミュニティ、グループ作り
- ▶ 友達探し

▶ 10 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17  帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

旬の話(1): 10年後の情報メディア

- ▶ 10年後の情報メディア
 - ▶ IoT(もののインターネット):物と人や、物と物のネットワーク
 - ▶ センサー型デジタルサイネージ:
 - ▶ エネルギーの情報化: 電気をパケットで制御して双方向で送る
 - ▶ ソフトウェアデザインネットワーク(SDN): 自由に作れるネット
 - ▶ 脳波と情報メディア(テレパシー): 脳波で人の気持ちを汲み取る
 - ▶ 可視光通信: LED照明からバーコードが降ってくる
 - ▶ 好きな場所と方向から見る3D動画/CG
 - ▶ エリア限定スピーカ、エリア限定マイク
 - ▶ 時空間データベース: 歴史の時間軸と、空間の地域軸の4次元
 - ▶ プライバシー制御: 個人情報やプライバシーの在り処と削除権

▶ 11 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17  帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

旬の話(2): 消える職業、昔の夢

- ▶ 10-20年後に消える職業
 - ▶ オックスフォード大学が認定 あと10年で「消える職業」「なくなる仕事」702業種を徹底調査してわかった
 - ▶ <http://gendai.ismedia.jp/articles/-/40925#>
- ▶ 昔の夢
 - ▶ 110年前の夢
 - ▶ 50年前のアニメの発想
 - ▶ 40年前(大阪万博:千里)
 - ▶ 30年前
 - ▶ 20年前
 - ▶ 12年前(ユビキタス)
 - ▶ 5年前の予測

▶ 12 メディア技術論A ソーシャルメディア 2014/11/17  帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY
