



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

情報と職業
ゲストスピーカーのまとめ

中野秀男
情報メディア学科

1

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11

今日の話

▶ 前回の二人のゲストスピーカーへの質問

▶ 質問とコメントに答えながら、三人のゲストスピーカーの話の総括をします

▶ 総括

- ▶ 普通の運用系の会社
- ▶ 少人数のソフトウェア受託と開発会社
- ▶ 個人でiOSのアプリ開発

▶ ポイント

- ▶ 運用系と開発系とクリエイタ系
- ▶ 会社と個人事業主
- ▶ 日本と欧米
 - ▶ 雇用形態の違い

▶ 2

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(1):FMBeeの講師への質問(1)

▶ 1.技術者の技量は新卒だとどれぐらいあればいいか？
例えばxx言語をどれぐらいとか

▶ 2.技術者になるには数字に強くなないとダメ

▶ 3.組織図で新会社を作ったメリットとデメリット

▶ 4.会社を小さくするメリットは？脱税では

▶ 5.技術を売るといのは技術の流失にならないか

▶ 6.業界に永い人ばかりだと、継いでもらうようには考えないのか

▶ 7.今まで会った他の社長や社員で自分にメリットがあると思ったことは

▶ 8.そんな緩いのも儲かるのか

▶ 3

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

情報と職業

1

質問とコメント(2):FMBeeへのコメント

- ▶ ソフトウェアの種類が多い
- ▶ きちんと仕事をすれば自宅でもできる

▶ 4

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(3):北村さんへの質問(1)

- ▶ 1.自分で作ったゲームはどこかで宣伝するのか
- ▶ 2.作りたくないゲームとかアプリはあるか
- ▶ 3.Apple Storeにはなくて、Androidにはあるアプリがあるがどうしてか
- ▶ 4.ゲームを作る際に採用不採用とかはあるか
- ▶ 5.北村さんは月どれぐらい稼いでいるか
- ▶ 6.チーターをどう思うか
- ▶ 7.どういったプログラムが難しいか
- ▶ 8.広告はゲーム作者本人が選んで広告しているのか？それともターゲット広告か

▶ 5

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(4):北村さんへの質問(2)

- ▶ 9.アプリの開発環境でお勧めは？特に初心者向け
- ▶ 10.アプリで成功は難しいか
- ▶ 11.何個暗いのアプリを同時に作っているか
- ▶ 12.広告の収入より課金の方が儲かるのでは

▶ 6

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(5):北村さんへのコメント

- ▶ アプリの開発は依頼という形もある
- ▶ USJの技術が見れるとは
- ▶ マンモスのアプリ
- ▶ レビューは大事
- ▶ 広告は大事
- ▶ 広告で稼いでいるので、ゲームしていても我慢
- ▶ C言語を使った授業は何を教えるか
- ▶ 個人事業と自演業は同じか
- ▶ 前株と後株
- ▶ ゲームのアイデアはどこから(日常生活、旅行中)

▶ 7

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(6)

- ▶ オリンピックが終わって下請けが消えるのは嫌
- ▶ 塚本先生の話が印象的
- ▶ ブラックの基準は
- ▶ 日本の企業は外注やアウトソーシングが多い。メリットがあるからだが、そのあたりはどうか。内製化
- ▶ 大阪万博をどう考えているか
- ▶ SPIIは必要か。ない会社も
- ▶ どんな職業が機械ではなく人が必要か
- ▶ 税金が高いが、仮想通貨などで節税は
- ▶ 悪いサイトなどを捕まえたら賞金はもらえるか
- ▶ 文春はどうやってスクープを取るか

▶ 8

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2019/1/11



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY
