

ゲストスピーカーに聞くこと(1)

- ▶ スマホアプリは家で個人でも作れるか
- ▶ ねこあつめの猫の新規のイラスト一つにつきどれくらいお金がかかるか
- ▶ なぜ個人事業をやろうと思ったか
- ▶ やっぱりゲーム会社はブラックなんですか
- ▶ どう森はiPhoneがAndroidより1日早くリリースしたが、アプリを作るにあたってiPhoneの方が作りやすいか
- ▶ ヒットするアプリを作るコツは何かストレスはどう解消するか
- ▶ 将来、自営業を目指しているが、メンタル的なノウハウのアドバイスを

▶ 1 情報と職業 ゲストスピーカー(2)への質問 2017/12/1 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

ゲストスピーカーに聞くこと(2)

- ▶ 事業に失敗したらと考えた時の不安はありませんでしたか
- ▶ 起業するのに必要なものは何か
- ▶ 株式会社と個人事業主でできるアプリにどのような違いがあるか
- ▶ ブルーライトを浴びすぎて目が疲れた時にどうやって対応していますか
- ▶ iPhoneとAndroidのアプリを作るのにどのように分けて作っているか
- ▶ iPhoneアプリなどのアプリを作ろうとしたきっかけとか、どうやってアプリを作るかを教えて欲しい。

▶ 2 情報と職業 ゲストスピーカー(3)への質問 2016/12/16 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

ゲストスピーカーに聞くこと(3)

- ▶ アップルストア上位のアプリは自分でも作れそうだが、上位になれる理由はあるか
- ▶ どういった時にこんなアプリを作ろうと思いつきます
- ▶ スマホアプリを作ろうと思うようになってどんなプログラム言語を勉強しましたか
- ▶ ゲームデザインはどんな感じで考える(思いつく)のですか？
- ▶ 新しい発想はどんな時に思いつきますか

▶ 3 情報と職業 ゲストスピーカー(3)への質問 2016/12/16 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

ゲストスピーカーに聞くこと(4)

- ▶ 会社でアプリを開発したら知ってもらうために他の会社と協力して広告を出したりできると思いますが、個人で開発した場合はサポートしてくれるところがありますか
- ▶ 有名にならないとしてくれないのでしょうか
- ▶ クリックさせたい、引っ掛けのような広告の出し方についてどう思いますか
- ▶ アプリを作る際の注目点などはどうしていますか
- ▶ アプリを作る際にどんなことに気をを使うか
- ▶ アプリを作るのは難しいですか

▶ 4

情報と職業 ゲストスピーカー(3)への質問

2016/12/16



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

ゲストスピーカーに聞くこと(5)

- ▶ アプリのプログラムを組み際にバグが必ず見つかると思うのですが、そこから目的の仕様に戻すのにどれぐらいの時間を要しますか
- ▶ アプリ制作のアイデアはどういう時に浮かんできますか？工夫していることは
- ▶ 1つのアプリを作るのにどれぐらい時間がかかりますか？工程は
- ▶ アプリの不具合はどうやって確認できるか
- ▶ Xcodeは全部英語なので日本語表記にして欲しい

▶ 5

情報と職業 ゲストスピーカー(3)への質問

2016/12/16



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

ゲストスピーカーに聞くこと(6)

- ▶ 1つのアプリで平均どれぐらい稼ぐことができますか
- ▶ どれぐらい儲かりますか
- ▶ なぜアプリを作って生計を立てようかと思ったか
- ▶ 課金とかどのような感じで決めているか
- ▶ 仕事をやってきて、今まで一番失敗したなということは何ですか
- ▶ 楽しいこと、難しいこと

▶ 6

情報と職業 ゲストスピーカー(3)への質問

2016/12/16



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY
