



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

情報と職業
ゲストスピーカーのまとめ

中野秀男
情報メディア学科

1
情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2017/12/22



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

今日の話

- ▶ 前回のゲストスピーカーへの質問
- ▶ 質問とコメントに答えながら、三人のゲストスピーカーの話の総括をします
- ▶ 総括
 - ▶ 普通の運用系の会社
 - ▶ 少数のソフトウェア受託と開発会社
 - ▶ 個人でiOSのアプリ開発
- ▶ ポイント
 - ▶ 運用系と開発系とクリエイター系
 - ▶ 会社と個人事業主
 - ▶ 日本と欧米
 - ▶ 雇用形態の違い

▶ 2
情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ 2017/12/22



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(1):デンソーの講師への質問

- ▶ iPadを使っているがAndroidは使っていないか
- ▶ 女性が少ないけど、逆に男性が肩身がせまいことはあるか
- ▶ 効率的にすると、頭の固い人に手抜きを言われないか
- ▶ やる気を表に出すのは下手なのでどうすればいいか
- ▶ 情報漏洩したら、どのような処置をするか
- ▶ 情報漏洩の次に大事なものは
- ▶ 会社のスマホで電話とeメール以外はするか

▶ 3
情報と職業 ソフトウェア系、個人事業主 2017/11/24

質問とコメント(2):FMBeeの講師への質問(1)

- ▶ 少し女性の社長のイメージが変わった
- ▶ C言語とC++言語はどう違うか。C++言語はあるか
- ▶ Apple Watchを両手に三つずつ
- ▶ 13名でも色々なツールを使ってやっている
- ▶ 女性だからと言う利点や不利はある
 - ▶ 少ないから覚えてもらえる
- ▶ 開発と運用の緩さの差
- ▶ 本社はなくともいい、出勤しなくともいい
- ▶ 人脈づくりはコミュニケーション
- ▶ テレワークはできたばかりで法整備がまだ

▶ 4 情報と職業 ソフトウェア業・個人事業主 2017/11/24 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(3):FMBeeの講師への質問(2)

- ▶ 開発言語のグラフが面白かった
- ▶ FMBeeの初任給は
- ▶ 社訓でモチベーションを上げている
- ▶ デザインを制するものが世界を制する
- ▶ 個々の能力をちゃんと見極めるのが大事
- ▶ 人の上に立てるタイプではないので社長は無理
- ▶ プライベートを仕事に持ち込まないにすごい
 - ▶ 気分を変えるのは難しい
- ▶ 自由で楽しそうな会社と思った

▶ 5 情報と職業 ソフトウェア業・個人事業主 2017/11/24 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(4):FMBeeの講師への質問(3)

- ▶ 納品できなかったことがないのはすごい。キャリアウーマン感が
- ▶ テレワークで働くこと事務所が要らなくなる
- ▶ 酒の席で女性は断られるか？
- ▶ オブジェクト指向は学んだ方がいい
- ▶ SIコンサル・デザインニングとは
- ▶ システム開発、組み込みソフト開発にそれぞれ何人がついて
いるのか
- ▶ 酒が飲めなかったらコミュニケーションで乗り切るのか
- ▶ 女子の就活スーツはズボンでしたか、スカートでしたか
- ▶ 人間性がやはり大事
- ▶ 上司の人だった人が部下になると敬語を使うのか
- ▶ ドリカムの好きな曲は

▶ 6 情報と職業 ソフトウェア業・個人事業主 2017/11/24 帝塚山学院大学 TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(5):北村さんへの質問(1)

- ▶ アプリのインストールはわかるがアンインストールはわかるか
- ▶ デバッグは会社(作業所)でするのか
 - ▶ 自宅では情報管理の問題で持ち込めないのか
- ▶ USJの企画を担当。どれぐらい制作に時間が
 - ▶ 完成後も守秘義務が
- ▶ エンドクレジットに名前
- ▶ デザイナーとプログラマー兼務はすごい
- ▶ 声優さんのセリフなどの価格
- ▶ 広告収入が7割くるのは多いのか
- ▶ たまたま人気が出た！というアプリが多い

▶ 7

情報と職業 ソフトウェア業,個人事業主

2017/11/24



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(6):北村さんへの質問(2)

- ▶ アプリのインストールはわかるがアンインストールはわかるか
- ▶ 今のゲーム会社はブラックではない
- ▶ 昔のどうぶつの森は自由度があった
 - ▶ 蜂の捕獲に失敗して刺された
- ▶ 任天堂から委託はありましたか
- ▶ 一人の人が広告を何度も見るとその回数分はお金もらえるか
- ▶ JASRACにお金を払えば曲はゲームやアプリに組み込める
- ▶ トーセは有名な会社から受託

▶ 8

情報と職業 ソフトウェア業,個人事業主

2017/11/24



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(7):北村さんへの質問(3)

- ▶ あえてレトロチックなグラフィックを使っている
- ▶ 最近のゲームはやはりプロモーションが大切
- ▶ マンモスのゲームを作るのに半年かかるのにびっくり
- ▶ PS3やPS4などではOSが。しかもLinux
- ▶ 広告のジャンルもプログラムで制御
 - ▶ でも内容はランダム
- ▶ ゲームによって広告の存在が違う
- ▶ 起業は思い切りも大事
- ▶ イラストは2000円からプロだと20万
- ▶ 個人事業主のメリット、デメリットは
 - ▶ デメリットはどう解消

▶ 9

情報と職業 ソフトウェア業,個人事業主

2017/11/24



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(8):北村さんへの質問(4)

- ▶ ローンチソフト:ハードと一緒に発売
- ▶ チームは、企画、デザイン、プログラム、サウンド
- ▶ ゲームはC++を覚える。UnityだとC#
- ▶ 合う人とやる
- ▶ トーセは途中入社か
- ▶ アプリが多いが更新の順は
- ▶ Studio Shinの犬にはどういう意味が
- ▶ プロよりピクシムに頼んだ方が安い

▶ 10

情報と職業 ソフトウェア系、個人事業主

2017/11/24



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(9)

- ▶ 3月60日や90日と言う表現
- ▶ アメリカではすぐに首にできるが、やめた人はどうなるか
- ▶ Job Offerに切り替えた場合のデメリットは
- ▶ 開発と運用では情報メディアの先輩はどちらが多いか
- ▶ アメリカでは契約
- ▶ AppleやGoogleに入社するには
- ▶ 開発で要件定義や細かいテストが大事
- ▶ 今のIT業界は他力本願で、アメリカが頂点に立つのもうなづける
- ▶ キャリアの授業は苦手なので営業職にはつきたくない
- ▶ 会社に入るまでに趣味を

▶ 11

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ

2017/12/22



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

質問とコメント(10)

- ▶ 内製化は企業にとって鍵
- ▶ 問題を抱えた時やストレスの対処法
 - ▶ 問題がいっぱいあると大変だが
- ▶ 多重下請け構造がわかった
- ▶ 会社に入ったら信頼できる同僚を
- ▶ 自分な好きな職種と自分に合う職を
- ▶ 16次受けは責任感が。問題が起こると責任は
- ▶ どうぶつの森の友達になりたい
- ▶ どの先生がいつどの講義をしているかわかるように

▶ 12

情報と職業 ゲストスピーカーのまとめ

2017/12/22



帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY