

 帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

情報と職業  
情報メディアが変える仕事(2)

---

中野秀男  
情報メディア学科/ICTセンター長

1 情報と職業 情報メディアが変える仕事(2) 2017/1/20

---

---

---

---

---

---

---

---

今日の話

- ▶ 質問とコメントの回答
- ▶ 働く環境と労働観の変化
  - ▶ 働く環境の変化
  - ▶ 職場環境の変化
  - ▶ 仕事内容の変化
  - ▶ 職場での情報リテラシー
  - ▶ 情報化による業務内容の変化
  - ▶ 企業の情報化と求められる人材の変化
- ▶ 今日のキーワード
  - ▶ テレワーキング、グループウェア、ウェブ会議
  - ▶ Git/GitHub、REDMINE
- ▶ 業界や職種で具体的に

 帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 2 情報と職業 情報メディアが変える仕事(2) 2017/1/20

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(1)

- ▶ 三人のゲストスピーカーの話を聞いて色々な仕事がある
- ▶ 三人のゲストスピーカーの話を参考に
- ▶ 全部ネットでできるので、会社に通うことがなくなるか
- ▶ 日本の就職活動の新卒至上主義はなぜか
- ▶ アメリカは自由な国なので失敗しても当たり前
- ▶ どんな人でもできる仕事は
- ▶ 広告やコンテンツプロデューサーの仕事に興味
- ▶ 働くにはお金の管理とか様々な知識が必要
- ▶ 興味のない分野も少し学んでも別に損はない
- ▶ どのような職場環境がいいのか
- ▶ 女性が働きやすい環境とか、手当とか

 帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 3 情報と職業 情報メディアが変える仕事(2) 2017/1/20

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(2)

- ▶ 自分の机のない職場に興味。問題は
- ▶ 就職して3年で3割やめる。中古卒。
- ▶ 情報のおかげで今の社会が成り立っている
  - ▶ 情報を扱う人材が不可欠
- ▶ 情報メディアが色々な仕事に関わっているのは知っていたが、こんなに深く関わっていたかと
- ▶ 時間があつたら副業でも
- ▶ Sunday Programmer
- ▶ 若いうちに稼いであとは遊ぶ
- ▶ アメリカ的なものがチャレンジしやすいのか

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(3)

- ▶ アプリを作るなら絵も上手になりたい
- ▶ 将棋アプリの無料版と有料版の違いは
- ▶ プログラミングは難しい
- ▶ アプリでもデザイン系でもコンテンツ系でもSNSは必要
  - ▶ アプリ内にSNS連携機能を
- ▶ プログラミング言語を一つ覚えるとあとはわかりやすい
- ▶ iPhoneアプリ制作などどこから入れば。まずはMacか
  - ▶ 本を買うのか
- ▶ プログラムは動くものを真似ては、具体的には
- ▶ アプリを制作は喰っていけないが仕組みを覚えるのはよい
- ▶ どうプログラムを組むかが重要

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(4)

- ▶ アプリを作ったりシステムを作る仕事は出来高制
- ▶ アプリを作るのにもオリジナリティや発想力が
- ▶ 売れるアプリを作るのは大変
- ▶ アプリの広告のクリックでお金が
- ▶ ブログやSNSで同じ商品をおすすめして広告料
- ▶ AIが発達してもプログラマは必要。AIがAIをプログラムしないか
- ▶ 顔のマッピング技術
- ▶ 似てる俳優を連れてくるのはすごい
- ▶ 8Kテレビが出てきて、4Kは古い？
- ▶ VRに興味
- ▶ CESIに興味があった

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(5)

- ▶ ロボホンの値段がiPhoneの2倍ぐらい
- ▶ ロボホンの機能をもう少し見てみたい
  - ▶ 投資とはいえ20万は高い
- ▶ いずれ一家に一台ロボットが。人が退化するか
- ▶ 任天堂がニンテンドースイッチでスマホと連携
  - ▶ スマホ中心の今の流れをどう思うか
- ▶ マンボウが成長してない
- ▶ マリオランは高くない
- ▶ いやし系のアプリで本当にいやし効果があるか
  - ▶ 自分の好きなアプリをする方がいやされるのでは
- ▶ 戦闘ゲームの中身は

---

---

---

---

---

---

---

---

働く環境と労働観の変化(1)

- ▶ 働く環境の変化
  - ▶ 企業のアイデンティティ
  - ▶ 個人のアイデンティティ
  - ▶ 専門性の向上と資格取得
    - ▶ 各業務のスペシャリスト(専門職)に vs ジェネラリスト(一般職)
  - ▶ 人事制度の変化
  - ▶ ビジネスのグローバル化
    - ▶ vs 地域に特化したローカライゼーション
  - ▶ ビジネスのスピード化

---

---

---

---

---

---

---

---

働く環境と労働観の変化(2)

- ▶ 職場環境の変化
  - ▶ 在宅勤務
  - ▶ SOHO: Small Office/Home Office、サテライトオフィス
  - ▶ モバイルオフィス
  - ▶ コワーキング、コワーキングスペース
  - ▶ 自分の机のない職場
  - ▶ ラーニングコモンズ
- ▶ 仕事内容の変化
  - ▶ 販売員の存在意義
  - ▶ 中間管理職の存在意義:運用部門/会社と開発企画部門/会社
  - ▶ 電子メールやグループウェアによる社内コミュニケーション

---

---

---

---

---

---

---

---

働く環境と労働観の変化(3)

- ▶ 職場での情報リテラシー
  - ▶ パソコンでの文書管理能力 → デザインや映像にも
  - ▶ パソコンのシステム管理 → クラウド利用とPC、タブレット、スマホに
- ▶ 情報化による業務内容の変化
  - ▶ 鉄道の改札業務
  - ▶ 銀行の窓口業務
  - ▶ 旅行代理店
- ▶ 企業の情報化と求められる人材の変化
  - ▶ 情報システムに対する基礎的な知識を将来を読む力
  - ▶ 企画提案力
  - ▶ プロジェクトを管理する力
  - ▶ 業務改善のための高い視点

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

テレワークとは

- ▶ テレワーク (Telework)
  - ▶ テレコミュティング (Telecommuting)
  - ▶ 勤労形態の一種で、
  - ▶ 情報通信機器等を活用し
  - ▶ 時間や場所の制約を受けずに、
  - ▶ 柔軟に働くことができる形態をいう。
- ▶ また、**テレワーク**で働く人を**テレワーカー**と呼ぶ
- ▶ 昔はSOHO(Small Office/Home Office)
- ▶ 今は
  - ▶ コワーキングスペースでグループ作業や個人作業
  - ▶ のまど:喫茶店などで個人作業
- ▶ 奈良三郷町の「奈良サテライトオフィス35」

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

情報メディア活用のために覚えること(1)

- ▶ PC、タブレット、スマホ→ コンピューティングの進歩
  - ▶ 徐々にウェアラブル
- ▶ ネットワーク → ネットワークのスピードと種類の多さ
  - ▶ いずれ可視光通信やテレパシー通信
- ▶ コミュニケーション手段の多様化
  - ▶ メール
  - ▶ SNS: ソーシャルメディア
  - ▶ テレビの変化
  - ▶ テレビ会議の進歩
  - ▶ ここに人工知能やロボット技術(RT)が入ってくる
    - ▶ RT: ヒューマノイド、人の形をしていないロボット、コンピュータの中

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

情報メディア活用のために覚えること(2)

- ▶ オフィスワーク
  - ▶ Word, Excel, Powerpoint, Access
- ▶ PIM
  - ▶ アドレス帳、予定表、お仕事リスト、小遣い帳
- ▶ コンテンツ
  - ▶ 音楽、映画、Wikipedia等の情報
  - ▶ それを探す検索エンジン, Youtube, Ustream
- ▶ 便利なアプリ
  - ▶ 色々なカテゴリーが

▶ 13 テレワーク/CCRCのための基礎講座 2016/11/20  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---

---

グループウェア

- ▶ Office系(Word, Excel, Powerpoint)の情報共有
- ▶ メールや掲示板などの連絡手段
- ▶ 予定や会議室の管理
- ▶ 色々なシステム
  - ▶ Office365
  - ▶ Google DocsなどのGoogleアプリ群
  - ▶ サイボウズ
    - ▶ サイボウズLive
    - ▶ ガルーン

▶ 14 情報と職業 情報メディアが変える仕事(2) 2017/1/20  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---

---

ウェブ会議

- ▶ 複数人が参加するテレビ会議
- ▶ グループウェアとの連携
  - ▶ Office系、ウェブ
- ▶ 無料のシステム
  - ▶ Google Hangout
  - ▶ Facetime: 1対1
  - ▶ Video Skype
- ▶ 有料のシステム
  - ▶ Sococo
  - ▶ ZOOM

▶ 15 情報と職業 情報メディアが変える仕事(2) 2017/1/20  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---

---

### Git, GitHub

- ▶ バージョン管理ツール
- ▶ バージョン管理
  - ▶ Who(誰が)
  - ▶ What(何か変更をしたのか)
  - ▶ When(いつ)
- ▶ 履歴を保存
- ▶ 過去のバージョンに戻る
- ▶ 何が起ったのを知る
- ▶ バックアップ
- ▶ 共同作業をする

▶ 16

情報と職業 情報メディアが変える仕事(2) 2017/1/20



---

---

---

---

---

---

---

---

### REDMINE

- ▶ BTS(Bug Tracking System):バグ追跡システム
  - ▶ 紙の時代、メールの時代、ウェブとデータベース
- ▶ 障害管理の目的
  - ▶ 過去:すでに発生した障害の対応の漏れをなくす
  - ▶ 現在:状況を知り、作業を決める
  - ▶ 未来:プロセスやシステムを改善する
- ▶ REDMINE
  - ▶ Rubyで書かれたオープンソースシステム
  - ▶ 障害管理からチケット管理へ
    - ▶ トレーサビリティ
    - ▶ コミュニケーション
    - ▶ プロセスの遵守

▶ 17

情報と職業 情報メディアが変える仕事(2) 2017/1/20



---

---

---

---

---

---

---

---