 帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

情報と職業  
ゲストスピーカーのまとめ  
情報メディアが変える仕事(1)

中野秀男  
情報メディア学科/ICTセンター長

1 情報と職業 情報メディアが変える仕事(1) 2017/1/13

---

---

---

---

---


---

---

---

今日の話

- ▶ 旬の話:今年のCES(世界最大の家電ショー) at ラスベガス
  - ▶ Connected Car, AI/ロボット, VR, 8K, SmartHouse/IoT
- ▶ 前回のゲストスピーカーへの質問
- ▶ 質問とコメントに答えながら、三人のゲストスピーカーの話の総括をします
- ▶ 働く環境と労働観の変化
  - ▶ 働く環境の変化
  - ▶ 職場環境の変化
  - ▶ 仕事内容の変化
  - ▶ 職場での情報リテラシー
  - ▶ 情報化による業務内容の変化
  - ▶ 企業の情報化と求められる人材の変化
- ▶ 業界や職種で具体的に

 帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 2 情報と職業 情報メディアが変える仕事(1) 2017/1/13

---

---

---

---

---


---

---

---

質問とコメント(1)

- ▶ 1からプログラミングを覚えるのは大変か
- ▶ イラスト、音、声優は自分で依頼してやっているのか
- ▶ アプリを作る際の注目点などはどうしているか
- ▶ 一番、作成に時間がかかったゲームは
- ▶ 新しい発想はいつ思いつくか

 帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 3 情報と職業 情報メディアが変える仕事(1) 2017/1/13

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(2)

- ▶ ボード系ゲームは何が難しいか
  - ▶ 将棋、チェス、オセロ
- ▶ なぜ奈良の芸術大学で非常勤講師か
- ▶ 会社と個人事業主ではアプリを作る時に縛りは
- ▶ 興味のない分野も少しは学んでおくべき
- ▶ 最初は絵を描いていたとは
- ▶ iOSとAndroidではプログラミング言語が違う
- ▶ バグのを見つけ方
- ▶ アプリを作って見たいという気持ちが少し出た
- ▶ アプリ業界がわかったような気が

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(3)

- ▶ 趣味、副業としてできるか
- ▶ ゲーム会社に興味が
- ▶ 自分でプログラミング言語の勉強ができるか
- ▶ 色々なプログラミング言語を学んで混乱しないか
- ▶ プログラミングで出てくる単語の本
- ▶ マンモスのアプリを作っている人のイメージを違う
- ▶ 過去の経験や漫画の内容からアプリゲームの構想が
- ▶ 会社で普通に働きながら、暇な時にアプリを作って収入を
- ▶ 狙ってアプリを出して上位に入ると思っていた

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(4)

- ▶ 様々なジャンルのアプリを作れるのはすごい
- ▶ ゲームだけでなくイベント時のアプリも制作
- ▶ 思った以上に自由で責任がかかっている。
  - ▶ 自己コントロールが必要
- ▶ 最初から有料のゲームは知名度も低く、あまり売れにくい
- ▶ 起業するのは、とても大変
  - ▶ 人生に目標があって、苦勞して起業するのもあり
- ▶ やる気さえあればいける
- ▶ 女のこの絵が思ったより可愛かった
- ▶ 声優さんまで使っている

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(5)

- ▶ ドット絵の雰囲気が好き
- ▶ 大きい会社だと個人の自由度が低い
- ▶ 意外と儲からない
- ▶ アプリを作っている人のiPhoneの画面が興味深かった
- ▶ 有名なアプリで広告がでないのは課金で儲けているから
- ▶ 前にやっていたアプリが配信を終了した。儲からないから？
- ▶ 携帯電話の機種ごとに不具合を直していく

---

---

---

---

---

---

---

---

質問とコメント(6)

- ▶ 新しいものを作るには過去の経験が大事がためになった
- ▶ アプリの開発をするにはある意味の決断を必要とする
- ▶ XcodeでAndroidのアプリは作れない
- ▶ アプリなどを作る人は別の仕事から転職しているイメージ
- ▶ ポケモンGOはUnityを使っている
- ▶ 最初の勉強するのはCとJava
- ▶ まずはやる気が必要
- ▶ 無料のアプリを探しているが、有料もありだと思った
- ▶ アプリ作って食っていけるほど甘い世界じゃない

---

---

---

---

---

---

---

---

3人のゲストスピーカーの総括

- ▶ 普通の運用系の会社
- ▶ 少人数のソフトウェア受託と開発会社
- ▶ 個人でiOSのアプリ開発
- ▶ ポイント
  - ▶ 運用系と開発系とクリエイター系
  - ▶ 会社と個人事業主
  - ▶ 日本と欧米
    - ▶ 雇用形態の違い

---

---

---

---

---


---

---

---

働く環境と労働観の変化(1)

- ▶ **働く環境の変化**
  - ▶ 企業のアイデンティティ
  - ▶ 個人のアイデンティティ
  - ▶ 専門性の向上と資格取得
    - ▶ 各業務のスペシャリスト(専門職)に vs ジェネラリスト(一般職)
  - ▶ 人事制度の変化
  - ▶ ビジネスのグローバル化
    - ▶ vs 地域に特化したローカリゼーション
  - ▶ ビジネスのスピード化

▶ 10 情報と職業 情報メディアが変える仕事(1) 2017/1/13  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---


---

---

---

働く環境と労働観の変化(2)

- ▶ **職場環境の変化**
  - ▶ 在宅勤務
  - ▶ SOHO: Small Office/Home Office、サテライトオフィス
  - ▶ モバイルオフィス
  - ▶ コワーキング、コワーキングスペース
  - ▶ 自分の机のない職場
  - ▶ ラーニングコモンズ
- ▶ **仕事内容の変化**
  - ▶ 販売員の存在意義
  - ▶ 中間管理職の存在意義: 運用部門/会社と開発企画部門/会社
  - ▶ 電子メールやグループウェアによる社内コミュニケーション

▶ 11 情報と職業 情報メディアが変える仕事(1) 2017/1/13  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---


---

---

---

働く環境と労働観の変化(3)

- ▶ **職場での情報リテラシー**
  - ▶ パソコンでの文書管理能 → デザインや映像にも
  - ▶ パソコンのシステム管理 → クラウド利用とPC、タブレット、スマホに
- ▶ **情報化による業務内容の変化**
  - ▶ 鉄道の改札業務
  - ▶ 銀行の窓口業務
  - ▶ 旅行代理店
- ▶ **企業の情報化と求められる人材の変化**
  - ▶ 情報システムに対する基礎的な知識を将来を読む力
  - ▶ 企画提案力
  - ▶ プロジェクトを管理する力
  - ▶ 業務改善のための高い視点

▶ 12 情報と職業 情報メディアが変える仕事(1) 2017/1/13  帝塚山学院大学  
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---