

 帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

情報と職業
ゲストスピーカーのまとめ

中野秀男
情報メディア学科/ICTセンター長

1 情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1

今日の話

- ▶ 旬の話
 - ▶ 最近見つけたウェブから
- ▶ 前回のゲストスピーカーへの質問
- ▶ 質問とコメントに答えながら、三人のゲストスピーカーの話の総括をします

 帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 2 情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1

質問とコメント(1):ゲストスピーカーへの質問

- ▶ できあがったアプリの管理はどうしているか？
- ▶ ユーザの意見、コメントでアプリに手をいれることはあるか
- ▶ どれぐらいDLされると売れたと言えるか？
- ▶ バズドラを超えるアプリはできるか
- ▶ iOSとAndroidのいいところと短所。
- ▶ アプリの似ている(デザイン)のは犯罪にならないか
- ▶ アプリを開発している間に他の人がリリースした場合はどうするか。
- ▶ プロモーション力をつけるにはどうすれば良いか。
- ▶ アプリは流行らせようとして作っているのか。

 帝塚山学院大学
TEZUKAYAMA GAKUIN UNIVERSITY

▶ 3 情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1

質問とコメント(2):ゲストスピーカーへの質問

- ▶ どのような要素があれば流行るか
- ▶ アプリの制作するのに同じような系統になるか?
- ▶ 絵を書いていたことで今まで役にたったことは?
- ▶ 作ったアプリで予想以上にDLされたものは。
- ▶ どれぐらいの言語を書けるようになればいいか
- ▶ 広告に値をつける時の違いは?
- ▶ 個人が作ったアプリにレビューがないことが多いがなぜか
- ▶ Swiftは今後伸びていくのか

質問とコメント(3):ゲストスピーカーへの質問

- ▶ アプリを作る時に一番大変なのは
- ▶ アプリ開発でAppleの許可の基準は?
- ▶ なぜAndroidがないのか?
- ▶ 声優さんを使った費用を知りたい。
- ▶ 短大では何を教えているか。

質問とコメント(4)

- ▶ 個人事業主のことがよくわかった
- ▶ 株式会社は上場した方が良いか。
- ▶ 資金はMacとネット代だけが競争率が高い
- ▶ 大きなゲームは3桁の人が働いている。
- ▶ 無料アプリの広告収入の仕組み
- ▶ 将棋はやったことはないが楽しそう
- ▶ アプリを作る裏側がわかってよかった
- ▶ 貴重な話が聞けた
- ▶ アプリのデザイン力やキャラクターに興味
- ▶ 油絵からこの世界に入るのがすごい

質問とコメント(5)

- ▶ アプリでお金を儲けるのは難しそう
- ▶ アメリカと日本の市場の違い。
- ▶ 図形を組み合わせて作っているとは思わなかった
- ▶ 自宅が仕事場はすごい
- ▶ クオリティの大切さはそのとおりだと思う
- ▶ プログラムはできてあたりまえ
- ▶ アプリ開発に興味があったので満足
- ▶ アプリの開発は安いけど維持するのは大変そう
- ▶ 長くて半年、短くて数日でアプリ開発ができるとは思わなかった

▶ 7

情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1



質問とコメント(6)

- ▶ アプリ開発者がみじかに。これからも楽しいゲームを作って欲しい
- ▶ イメージしたアプリ開発がこのように誕生するかと思うと鳥肌がたつ
- ▶ ゲームを見ながらなのでわかりやすい説明だった
- ▶ アプリ開発はスピードが求められる
- ▶ 個人事業主は大変そう。
- ▶ やりたいことをやっている。
- ▶ Macが必要か。
- ▶ アプリを作るのに必要なのは構成力、デザイン力、プロモーション力

▶ 8

情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1



質問とコメント(7)

- ▶ 楽しみながらゲーム制作しているのがわかった
- ▶ 個人事業主は簡単にできる。
- ▶ アプリ作成に三日。
- ▶ 億の収入もある。
- ▶ コミュニケーション力も大事
- ▶ 最初プログラムしてなくとも今はゲームが作れるのがすごい。
- ▶ 広告代が安い
- ▶ Androidなので北村さんのゲームができないのが残念

▶ 9

情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1



質問とコメント(8)

- ▶ 楽しみながらゲーム制作しているのがわかった
- ▶ どんなもんでもデザイン力やセンスが必要なのがわかった
- ▶ ミニゲームばかりなので楽しそうだった。
- ▶ アプリを作るのにMac一つに驚いた。
- ▶ アプリ作ってみたい。
- ▶ 依頼者が求めるクオリティと費やす時間のトレードオフ。
- ▶ リーダは人付き合い力が必要。
- ▶ アプリは突出してもいけないし、薄すぎてもいけない。

▶ 10

情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1



質問とコメント(9)

- ▶ 人気のアプリでの持続するのは難しい。
- ▶ 年収が同じならサラリーマンの方が安定している
- ▶ アプリを作るのは楽しそう。
- ▶ ゲーム作りの大変さを知った
- ▶ 良い授業でした
- ▶ ゲームを作っている本人が来たので参考になった
- ▶ アプリを作るのにお金が結構少ない
- ▶ コンシューマとソシャゲの開発期間の違いがわかった。
- ▶ 技術関係の本が売れてないのは驚き

▶ 11

情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1



質問とコメント(10)

- ▶ 本を書いているのが信頼されるため
- ▶ 思ったより大変そうだった
- ▶ プログラムとイラストをやっているのがすごい。
- ▶ 無料アプリの広告はやっぱりうっとうしい
- ▶ 変わっている人は相対的に聞いてなるほどと思った
- ▶ 個人事業主でもそんなに儲けているわけではない。

▶ 12

情報と職業 起業、個人事業主 2015/12/1


